

Name der Aktivität:

Seeschlacht mit dem Morse-Telefon

Zielaktivität:

Machen Sie sich mit Technologie vertraut und wenden Sie sie spielerisch an.

Beschreibung der Aktivität:

Durch die Verbindung von 2 oder 3 Morse-Telefon ist es möglich, sich gegenseitig Beschuldigungen zu senden (Erklärung in der Gebäudebeschreibung). Es ist möglich, Nachrichten über eine größere Distanz miteinander zu verschicken.

Erstelle ein Spielfeld wie du von Seeschlacht weißt, zB 25x25 Gänge und nummeriere die vertikalen Kästchen 1 bis-und 25 und die Buchstaben A bis Y auf den unteren Kästchen. Dies erzeugt einen Buchstaben mit einer Zahlenkombination, die dann einer Box entspricht.

Ziehe die Schiffe im Spielfeld, horizontal und vertikal (nicht diagonal), indem zB B-12 über das Morse-Telefon signalisiert wird, auf der anderen Seite der Spieler oder die Spieler auf ihrer Haut berühren oder verfehlen.

Benutze das Morse-Telefon, um zu überprüfen, ob du einen Treffer erzielt hast.

Hinweis zu allen Spielfeldern mit Farbe, ob Sie getroffen oder verpasst haben.

Variante für größere oder mehrere Gruppen: Lassen Sie 3 Mannschaften zB auf das Spielfeld der Führung schießen, damit das Spiel schneller wird und eine kleine Liga-Verbindung schafft.

Sicherheit: N.V.T.

Tipps:

Verbinde ein 3. oder sogar 4. Morse-Telefon, um mithören oder mitspielen zu können.

Vorbereitungszeit: 10 Minuten (in denen das Gebäude des Morse-Telefons nicht enthalten ist)

Spieldauer: 45-120 Minuten

Aktivitätsbereich:

Wald. Clubhaus, Clubgelände,

Altersgruppe: DEWEK, Scouts, Exploring.

Gruppengröße: 5 bis 25 Spieler.

Location: innen / Wald / draußen / Rasen oder Spielfeld.

Auszeichnung: Entwicklungspreis.

Anhang: N.V.T.