

Name der Aktivität:

Ultraschall-Tracking mit den Bat Detektoren

Zielaktivität:

Machen Sie sich mit Technologie vertraut und wenden Sie sie spielerisch an.

Beschreibung der Aktivität:

Verstecken Sie eine Reihe von Bacons im Spielfeld, Sie können sie auf Geschwindigkeit und Tonhöhe voreinstellen. Stellen Sie sicher, dass sich Tonhöhe und Geschwindigkeit von den übrigen Bacons unterscheiden.

Diese sind über die 2 Töpfe frei einstellbar. (Drücken Sie nicht zu stark)

Unterteilen Sie Ihre Gruppe in Untergruppen mit maximal 4 Mitgliedern. Wenn Sie eine größere Gruppe haben, veranlassen Sie, dass sich eine zweite Aktivität ändern kann.

Kleben Sie einige Markierungen auf ein Stück Papier oder ein Marmeladenglas, decken Sie sie ein wenig ab, achten Sie darauf, dass nicht zu viel Abschirmung an der Vorderseite vorhanden ist, dies könnte das Signal beeinflussen.

Um die Suche ein wenig einfacher zu machen (sie sind vernünftig gerichtet), um diese nach oben / unten zu fokussieren.

Sagen Sie zB auf einem Blatt, welches Bild Sie für wahr befunden haben, Sie können auch Buchstaben eingeben, um ein Wort zu bilden.

Benötigtes Material:

Kopfhörer (bring Mitglieder) Eine Anzahl von 3 bis 7 Fledermaus-Baken pro Gruppe ein Fledermaus-Detektor. Gleiche Anzahl von 9V Blockbatterien wie es Baken und Detektoren gibt.

Sicherheit: N.V.T.

Tipps: Sie könnten auch eine Süßigkeit / Keks in ein Glas mit einem Leuchtfeuer, gut für unterwegs.

Vorbereitungszeit:

30min (Vorausgesetzt, dass die Ausdrücke anders sind, wird diese Konstruktionszeit hinzugefügt.)

Spieldauer: 30-45 Minuten**Aktivitätsbereich:** Wald, Clubhaus, Clubhaus im Freien.**Altersgruppe:** Biber & Jungvögel**Gruppengröße:** 1 bis 12**Location:** Indoor / Wald / Outdoor / Umgebung Clubhaus**Auszeichnung:** Entwicklungspreis / Naturpreis**Anhang:** N.V.T