

Name Aktivität: Laterne im Knoten.**Zielaktivität:**

lerne, dass ein Stromkreis benötigt wird, um ein Licht zu beleuchten.

Beschreibung der Aktivität:

Nehmen Sie ein Bündel Draht oder die gleiche Farbe, machen Sie große Schleifen und Knöpfe.

Stellen Sie sicher, dass die Enden auf beiden Seiten ab isoliert sind. (äußere Jacke entfernt).

Bitte beachten Sie, verwenden Sie keine Kabel, dieses Programm funktioniert nicht!

Drücken Sie 1 Draht von der linken Seite nach links und tun Sie den richtigen Draht.

Das Beste ist, auf jeden Fall 8 bis 10 Drahtstücke zu nehmen, so dass es immer noch eine Herausforderung ist. Du könntest einen Wettbewerb machen, wer zuerst den Strom schließt und die Laternen brennen.

Benötigtes Material:

1x der Lantern Print, es muss vorher zusammen sein und wie vorgesehen funktionieren.

Eine zweite wird benötigt, wenn Sie mit zwei Gruppen gleichzeitig spielen möchten.

Sicherheit:

N.A.

Tipps:

Versuchen Sie, einen Drahtbaum bei einer Auto-Abbaufirma zu bekommen,

Dies stellt sicher, dass Sie viele Drähte auf einmal haben, Sie können sie im Bündel heimlich kreuzen.

Vorbereitungszeit:

Etwa 15 Minuten,

Spieldauer:

5-15 Minuten

Aktivitätsbereich:**Altersgruppe:**

Biber & Cubsp:

Gruppengröße:

1 bis 5

Standort:

Drinnen, draußen und rund um Clubhaus und / oder wartendes Schiff.

Auszeichnungen:

Entwicklungspreis / Naturpreis

Anhang:

N.A.