



JUBI-SPIEL

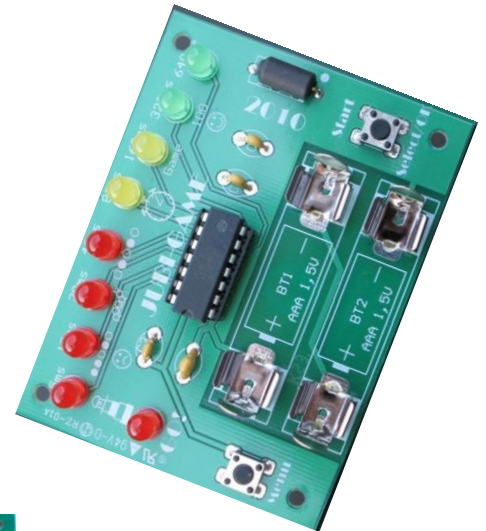


Das Jubi-Spiel ist ein Mehrzweck-Gadget. Es kann als fröhliches Blinklicht mit vier direkt wiederbelebenden Lichteffekten verwendet werden. Darüber hinaus kann das JUBI-Spiel verwendet werden, um Ihre Reaktionsgeschwindigkeit zu testen. Die GO!-LED leuchtet in einem zufälligen Moment auf, wie schnell drücken Sie die "Start"-Taste? Diese Zeit wird dann auf der LED-Leiste angezeigt. Wenn du denkst, dass du schnell genug bist, kannst du das Jubi-Spiel spielen. Ihre Reaktionsgeschwindigkeit muss innerhalb einer bestimmten Zeit liegen. Die maximale Reaktionszeit wird im Laufe des Spiels immer kürzer... Gelingt es dir aber, erhältst du als Belohnung einen einzigartigen Lichteffekt. Wenn du das Jubi-Spiel hin und her schwenkst, wird der Text "100" in die Luft geschrieben (100-in-the-sky).

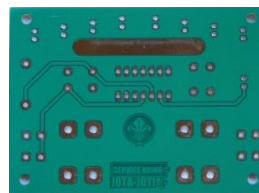
Aufbau des JUBI-GAMES

Der JUBI Spielebaukasten enthält folgende Komponenten:

- Doppelseitige Jubi Game Platine
- Zwei Drucktasten
- ein Positionsschalter →
- drei Kondensatoren von 10 nF
- ein Kondensator von 100 nF
- 14 IC-Voet-Stifte
- programmierter Mikrocontroller Attiny24A
- vier Batterieklemmen
- fünf rote LEDs
- zwei gelbe LEDs
- zwei grüne LEDs



Figur 1 Komponentenseite



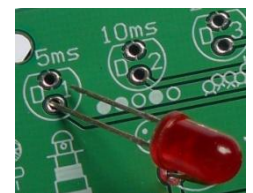
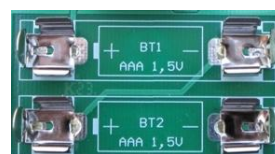
Figur 2 Lötseite

Montage

Alle Teile werden auf der bedruckten Seite der Leiterplatte platziert. Setzen Sie die Teile von der bedruckten Seite durch den Druck ein. Achten Sie darauf, dass alle Beine der Komponenten durch die Löcher gehen (Beine sollten nicht in der Mitte gefaltet werden!).

Die folgende Baureihenfolge funktioniert am besten:

1. Der 14-polige IC-Fuß; Beachten Sie die Kerbe im IC-Fuß und den Aufdruck auf der Leiterplatte
2. Beides Druckknöpfe, diese sollten problemlos auf die Platine passen. Ist dies nicht der Fall, müssen die Drucktasten wahrscheinlich um eine Vierteldrehung gedreht werden.
3. Der Positionsschalter; das ist die schwarze Buchse (klappert beim Hin- und Herschütteln). Bei der Montage muss sich der Goldstift in der Nähe des Punktes auf der Leiterplatte befinden
4. Kondensator C1 von 100 nF (104)
5. 10 nF C2-, C3- und C4-Kondensatoren (103)
6. Rote LEDs (D1, D2, D3, D4 und D9), achten Sie auf die flache Seite der LEDs (in der Nähe des kurzen Beins): Diese zeigen auf die Oberseite der Platine.
7. Gelbe LEDs (D5 und D6)
8. Grüne LEDs (D7 und D8)
9. Die vier Batterieklemmen dürfen eingelötet
Achten Sie darauf, dass die offenen Seiten der zeigen, da sonst die Batterie nicht dazwischen
10. Zum Schluss wird der Attiny24A in den IC-Fuß
Kerbe im IC-Fuß und im IC. Achten Sie darauf, dass sich keine Beine doppelt beugen.

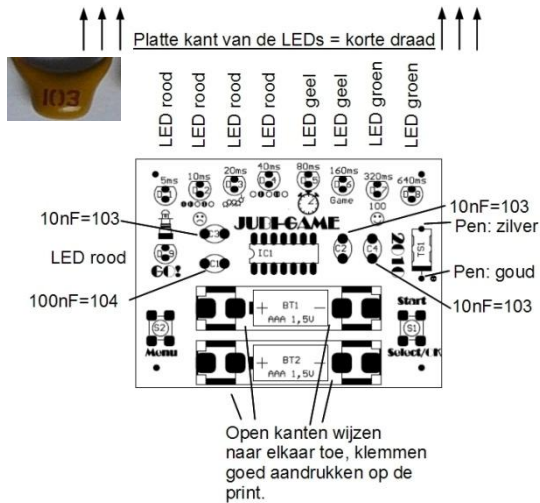


werden.
Batterieklemmen zueinander passt.
eingesetzt. Achten Sie auf die

TIPP: Auf der Rückseite der Platine befindet sich eine große silberfarbene Fläche, auf die ein Sicherheitsstift (nicht im Lieferumfang enthalten) aufgelötet werden kann. So kannst du das JUBI-GAME an deiner Krawatte tragen.



JUBI-SPIEL

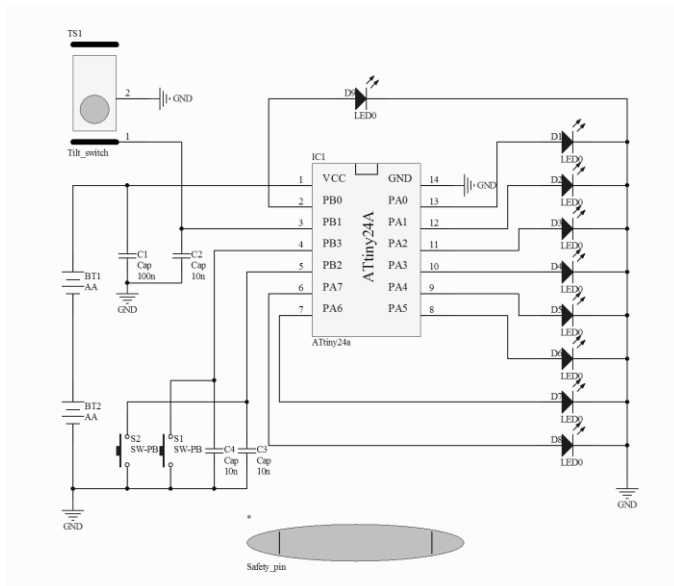


Figuur 3

Aktion

Jetzt kann Teil 2 des Spaßes beginnen. Spielen mit diesem Gadget. Wenn Sie die Taste Start/Select/OK gedrückt halten, gelangen Sie zu allen Effekten und der Effekt/das Spiel beginnt, wenn Sie loslassen. Das umfangreiche Spielhandbuch können Sie unter <http://www.kitbuilding.org> Have fun herunterladen.

Abbildung 4 Die Auswirkungen



Figuur 5 Schema

SYMBOL	LED	FUNKTION
Leuchtturm	D1	Blinklicht
●●○○	D2	Zufällig variables Blinklicht
Raupe	D3	Lauflicht
○○●●	D4	Doppelter Ritter-Reiter-Effekt
Stoppuhr	D5	Prüfgerät für Reaktionsgeschwindigkeit
SPIEL	D6	JUBI-Spiel
100	D7	100 im Himmel