

**Naam activiteit: Lichtje in de duisternis****Doel activiteit:**

Spannend spel in het donker.

**Beschrijving van de activiteit:**

In een donker bos of verduistert lokaal hang je een lantaarn-printje op.

Druk op de knop om zo het ledje vol te laten branden, de schakeling is zo dat hij daar na van zelf zwakker gaat branden en uiteindelijk uit gaat.

Dit geeft de kinderen de mogelijkheid om de richting van het lichtje te bepalen.

Hier gaan zij vervolgens naar toe om te kijken of hier bv een aanwijzing ligt of dat zij hier vandaan een volgend lichtje kunnen zien.

Op deze wijze kun je een spannen parcours afleggen.

**Benodigd materiaal:**

Een aantal lantaarn-printjes, deze moeten werken zo als bedoeld.

Het aantal is afhankelijk van het aantal plekjes waar je heen wil lopen of kruipen.

**Veiligheid:**

N.V.T.

**Tips:**

Kijk eens of je onder weg bij de lantaarns dingen zo als plaatje of tekening of misschien zelfs wel iets lekkers kan neer leggen zo weet je nooit waar je naar toe loopt of kruipt.

**Vorbereidingstijd:** 15 min

**Spelduur:**

25-40 minuten.

**Activiteitengebied:****Leeftijdsgroep:**

Bever & Welpen.

**Groepsgrootte:**

1-8

**Locatie:**

Binnen, buiten, bos of clubhuis.

**Awards:**

Development award / Nature award

**Bijlage:**

N.V.T.