

Naam activiteit: Claplight Alarm

Doel activiteit:

Spannend spel in het donker.

Beschrijving van de activiteit:

Maak de Claplight mk2 zo als bedoeld, en stel hem als volgt in:

- 1) HI LO aan de achterkant van de print verbind het midden contactpunt met het HI contactpunt zie afbeelding 1
- 2) Ze de schakelaar S1 met opschrift timer on op aan, zie afbeelding 2
- 3) Stel de potmeter met opschrift sensitivity in zo als op de foto in afbeelding 3, speel hier even mee voor de juiste afstelling.

De Claplight mk2 is nu gereed voor dit programma onderdeel.

Stop de Claplight mk2 in een glazen pot (een duo penoti pot pas na testen erg goed!)
Zet en hang de potten met daar in de Claplight mk2 in een stuk donker bos of een verduisterd lokaal.

Het is dan de bedoeling dat de deelnemers een parcours afleggen zonde dat er een Claplight mk2 af gaat (gaat branden) denk aan een soort vlaggen roof, of een doolhof spel. Kom je aan het einde van het parcours en de lampen zijn niet geactiveerd win je het spel. Mocht het zo zijn dat meerder keren een alarm geactiveerd wordt, tel dan de keren bij elkaar op als een soort van straf punten.

De patrouille met de minste activeringen wint het spel.

Het is mogelijk een "alarm" te deactiveren doormiddel van een afstandsbediening, zo kun je vlotter door spelen en is wachten op de vertraging van de Claplight mk2 niet nodig.

Benodigd materiaal:

Voor dit spel heb je zeker 5x de Claplight mk2 nodig, meer maakt het spel alleen maar leuker en uitdagender.

2 of 3 afstandsbedieningen (van een willekeurig toestel met volle batterijen)

Veiligheid:

Let op struikel gevaar en eventueel scherpe voorwerpen.

Tips:

Neem een stukje touw en tape en hang er ook een paar op in een boom struik of als je binnen speelt aan het plafond.

Door de gevoeligheid zal de Claplight mk2 gewoon aan gaan bij beweging van het glas.

Tip 2.0:

Over giet dit spel eens met een Kosmos thema sausje dan is de Claplight mk2 achter gelaten door buiten aardse bezoekers om ons te bespioneren ;)

Vorbereidingstijd:

20 tot 30 min.

Spelduur:

40-50 minuten.

Activiteitengebied:

Leeftijdsgroep: Bevers, Welpen, Scouts,

Groepsgrootte:

8-15 of meer/groepsactiviteit

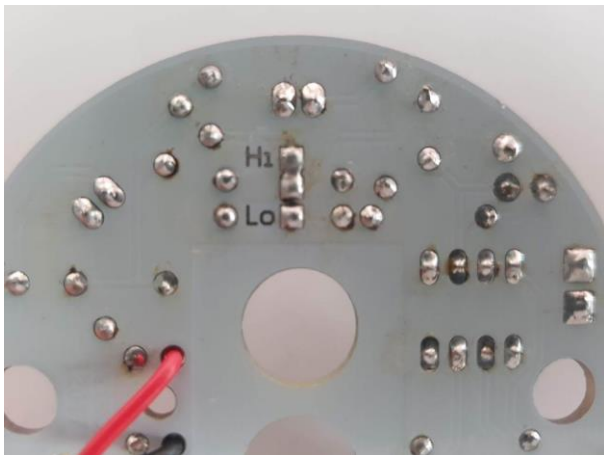
Locatie: binnen/bos/buiten/grasveld of speelveld/ op en om het water/overig/rondom clubhuis/stad

Awards:

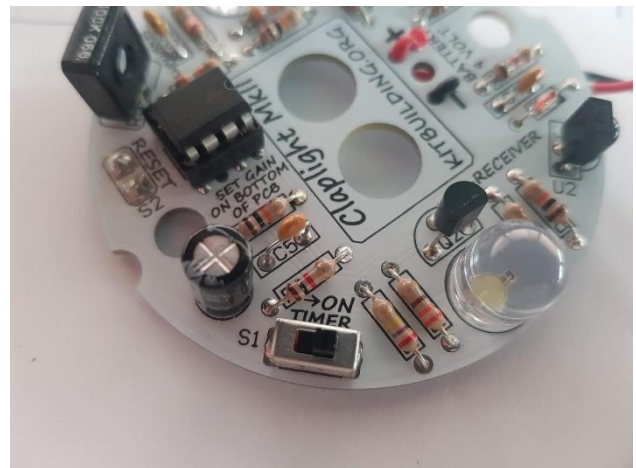
Development award

Bijlage:

Afbeelding 1



Afbeelding 2



Afbeelding 3

